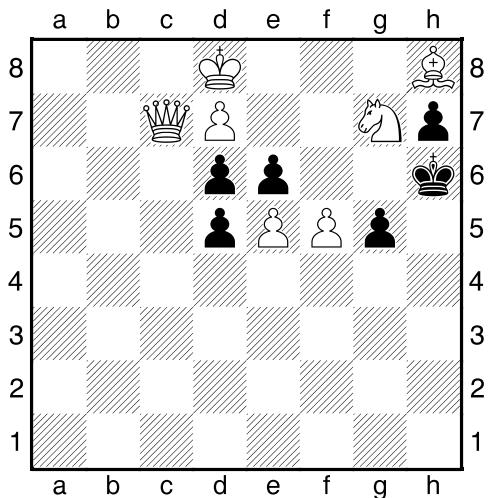


# LSV Lösungsturnier IV 29.10.2010

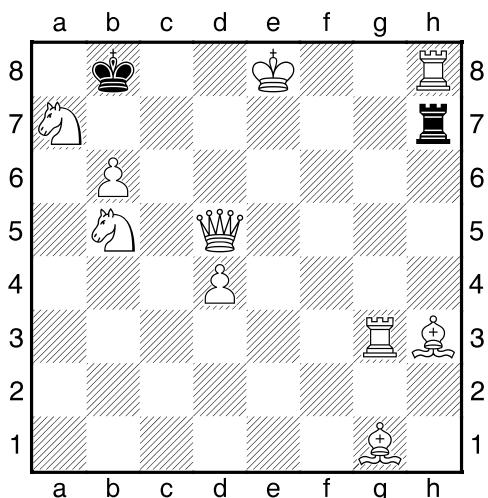


Aufgabe 1: (5 Punkte)

Matt in 2 Zügen

Anzugeben sind der Schlüsselzug, ggf. die Drohung und die Varianten bis zum Mattzug.

(7+6)

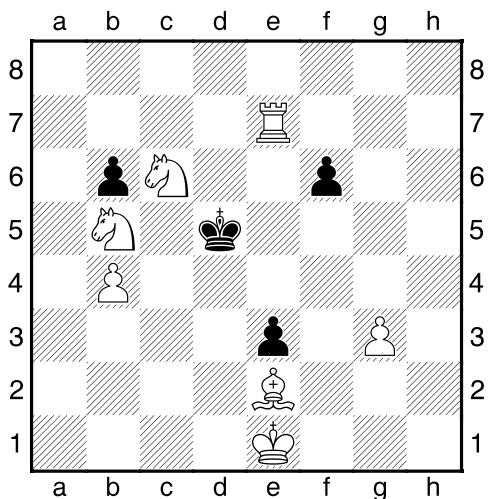


Aufgabe 2: (5 Punkte)

Matt in 2 Zügen

Anzugeben sind der Schlüsselzug, ggf. die Drohung und die Varianten bis zum Mattzug.

(10+2)



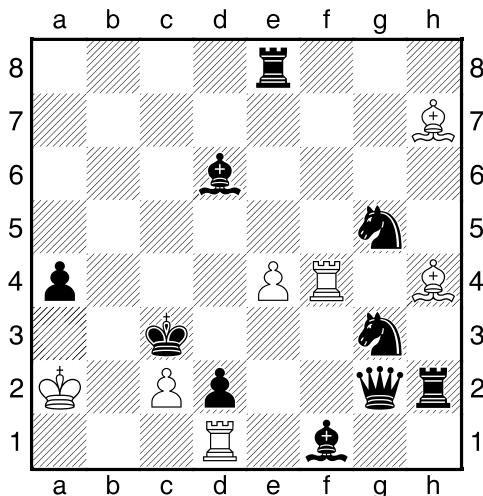
Aufgabe 3: (5 Punkte)

Matt in 3 Zügen

Anzugeben sind der Schlüsselzug, ggf. die Drohung und die Varianten bis zum Mattzug.

(7+4)

# LSV Lösungsturnier IV 29.10.2010



## Aufgabe 4: (5 Punkte)

Hilfsmatt in 2 Zügen

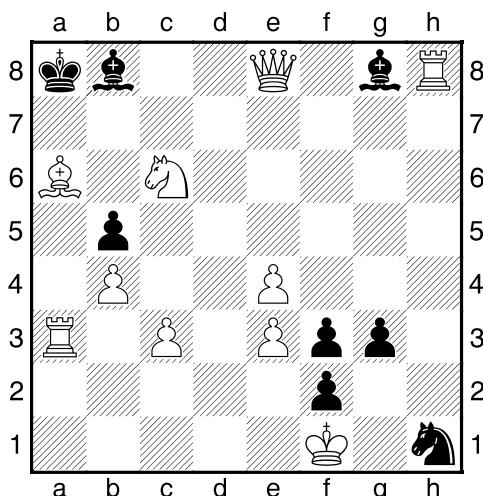
4 Lösungen

(Schwarz zieht an und hilft dem Weißen,

den schwarzen König mattzusetzen.)

Anzugeben sind für jede Lösung jeweils die komplette Zugfolge.

(7+10)



## Aufgabe 5: (5 Punkte)

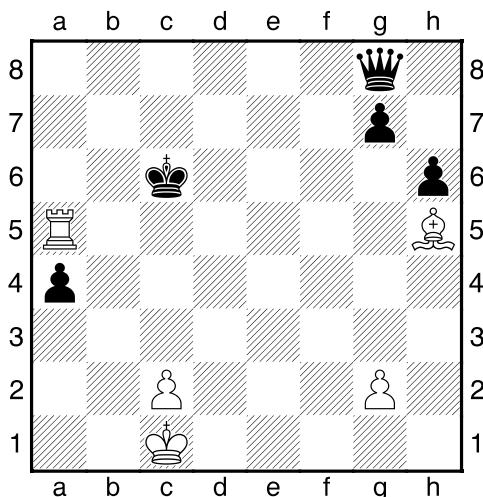
Selbstmatt in 2 Zügen

(Weiß zieht an und zwingt den Schwarzen,

den weißen König mattzusetzen.)

Anzugeben sind der Schlüsselzug, ggf. die Drohung  
und die Varianten bis zum Mattzug.

(10+8)



## Aufgabe 6: (5 Punkte)

Weiβ am Zug gewinnt

Anzugeben ist die Lösungszugfolge so weit,

bis eine offensichtliche Gewinnstellung erreicht ist.

(5+5)